

PLANIFICATION DES JEUX MANUEL

Cette spécification est valable pour établir le plan de jeux manuel pour des AR (comme AGTT) avec deux championnats.

1. Base

Il existe un plan de jeux établi par des autres moyennes.

2. Préparation

On entre dans <compétition organisation> → <calendrier des ligues> → la ligue et la groupe pour elle on veut faire le plan de jeux → on ouvre <configuration des base>.

dans la partie "occupation des dates et salles" on doit introduire la trame qui correspond à la ligue et la groupe.

Remarque: le planning général n'a pas d'influence pour le planning à la main.

On propose de mettre les dates pour publication calendrier des matches et annonce des joueurs titulaires en même temps pour faciliter la travail.

3. Etablir le plan de jeux

On entre dans <compétition organisation> → <calendrier des ligues> → la ligue et la groupe pour elle on veut faire le plan de jeux → on ouvre dans la section "outils" < calendrier des matches générer

L'annonce "Aucune date se trouve à disposition. Vérifiez svp le planning général du championnat sélectionné on peut acquitter avec <OK>..

3.1. Choix les matches du tableau

Quand la trame est correctement établie suivante section 2 elle est marquée aussi correctement dans la liste "tableau".

le cadre "renversement du tableau....." doit être vide.

configuration de base 1ère ligue Hommes Gr. 1 Phase A

général	
nom	1ère ligue Hommes Gr. 1 Phase A
surnom	Ligue 1 Gr.1, Ph.A
obtention du numéros de match avec	<input type="text"/> commencer
Spielplanaktualisierungen ohne Spielverlegung	
keine Spielverlegung bis	<input type="text"/> [JJ.MM.AAAA]
Spielplanaktualisierungen bis zum angegebenen Datum der Runde werden nicht	
saisie de compétition	
spectateur	<input type="checkbox"/> Saisie du nombre de spectateurs et indicatio
Activé ou plutôt désactivé la possibilité de saisie du nombre de spectateurs par l	
dans une zone ouverte.	
occupation des dates et salles	
planning général	2015_2016_Actifs_L1
trame	AGTT 6er Gruppen
publication	
calendrier des matches	<input type="text"/> [JJ.MM.AAAA]
annonce des joueurs titulaires	<input type="text"/> [JJ.MM.AAAA]
TA	

1ère ligue Hommes Gr. 1 Phase A

configuration de base

nom	1ère ligue Hommes Gr. 1 Phase A
surnom	Ligue 1 Gr.1, Ph.A
responsable du groupe	Quintaje, Oscar
identification	URL-ID: 197464
planning général	2015_2016_Actifs_L1
trame	AGTT 6er Gruppen

outils

- [calendrier des matches générer](#)
- [importer le calendrier des matches du tour aller](#)

1.1 Choix des matches du tableau.

tableau	<input type="radio"/> 6er Gruppen <input type="radio"/> 8er Gruppen <input type="radio"/> 10er Gruppen <input type="radio"/> 4er Gruppen <input type="radio"/> 4er Gruppen (Hin- und Rückrunde) <input type="radio"/> 6er Gruppen (Hin- und Rückrunde) <input type="radio"/> 8er Gruppen (Hin- und Rückrunde) <input type="radio"/> 10er Gruppen (Hin- und Rückrunde) <input type="radio"/> AGTT 4er Gruppen <input checked="" type="radio"/> AGTT 6er Gruppen
	<input type="checkbox"/> renversement du tableau en règle générale

3.2. Fixe positions du tableau

Maintenant on doit fixer les positions des équipes dans le tableau suivant le plan de jeux existant (mentionnée dans la section 1).

On prend la tour 1 du plan de jeux existant et donne à chaque équipe la position suivant la trame AGTT

1 – 6 2 – 5 3 -4

On remplit ces numéros dans les cadres "nombre de tableau fixé"

Tour 1

31-08-2015	VEYRIER 3	RAPID-GENÈVE 1
31-08-2015	UGS-CHÊNOIS 5	MANDEMENT 2
31-08-2015	CAROUGE 2	CHÂTELAINE 2

On continue avec <continuer>.

1.2 fixe positions du tableau

Sur la base du tableau des matchs choisis et des souhaits des dates saisies des équipes, nuLigaAdmin place les équipes sur des nombres du tableau. C'est compté, jusqu'à quel point les jours de matchs des souhaits de dates saisies convier la maison des nombres de tableau différents. Par fixation des nombres de tableau fixe, restreignez le calcul des optimum de tableau fixes seulement pour ces équipes-là, pour qui vous voulez tenir compte d'un souhait approprié.

num.	équipe	souhait du nombre de tableau	nombre de t
1	Rapid-Genève	-	6
2	Châtelaine II	-	4
3	Veyrier III	-	1
4	UGS-Chênois V	-	2
5	Carouge II	-	3
6	Mandement II	-	5

interrompre << retour continuer >>

Dans l'écran suivant il faut assurer que la Solution B est marqué.

On continue avec <continuer>.

classement du tableau souhaité

Solution A : optimum global sans la prise en considération du souhait du tableau.

Solution B : optimum avec la prise en considération du souhait du tableau.

interrompre << retour continuer >>

3.3. Etablir les dates des jeux

Pour chaque jeux on remplit maintenant la date et l'heure.

Remarque: Avec les moyens du WIndow Ctr-C et Ctr-V ça va relativement vite.

fixe	heure, date	échange	équipe recevant	équipe visiteuse
1. jour de match				
<input checked="" type="checkbox"/>	31.08.2015 19:45	<input type="checkbox"/>	1 Veyrier III	6 Rapid-Genève
<input checked="" type="checkbox"/>	31.08.2015 19:45	<input type="checkbox"/>	2 UGS-Chênois V	5 Mandement II
<input checked="" type="checkbox"/>	31.08.2015 19:45	<input type="checkbox"/>	3 Carouge II	4 Châtelaine II
2. jour de match				
<input type="checkbox"/>	14.09.2015 19:45	<input type="checkbox"/>	5 Mandement II	3 Carouge II
<input type="checkbox"/>	14.09.2015 19:45	<input type="checkbox"/>	6 Rapid-Genève	2 UGS-Chênois V
<input type="checkbox"/>	14.09.2015 19:45	<input type="checkbox"/>	4 Châtelaine II	1 Veyrier III
3. jour de match				
<input type="checkbox"/>	21.09.2015 19:45	<input type="checkbox"/>	1 Veyrier III	5 Mandement II
<input type="checkbox"/>	21.09.2015 19:45	<input type="checkbox"/>	2 UGS-Chênois V	3 Carouge II
<input type="checkbox"/>	21.09.2015 19:45	<input type="checkbox"/>	4 Châtelaine II	6 Rapid-Genève

3.4. Finition

Chaque jeux doit être marquer dans la colonne "fixe" avec .

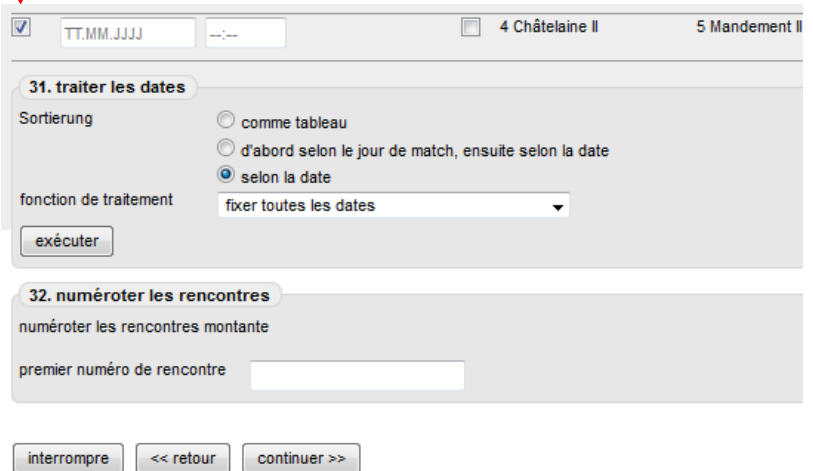
Sortierung / Triage: selon la date

Fonction de traitement: <fixer toutes les dates>.

On confirme avec <exécuter>

Si on veut on peut numéroter les jeux.

On continue avec <continuer>.



The screenshot shows a software interface with a date format field set to 'TT.MM.JJJJ' and a date range field. Below this, there are two sections: '31. traiter les dates' and '32. numéroter les rencontres'. In the '31. traiter les dates' section, the 'Sortierung' (sorting) options are 'comme tableau', 'd'abord selon le jour de match, ensuite selon la date', and 'selon la date' (selected). The 'fonction de traitement' (processing function) is set to 'fixer toutes les dates' (fix all dates), with an 'exécuter' (execute) button below it. The '32. numéroter les rencontres' section has the option 'numéroter les rencontres montante' (number matches ascending) and a 'premier numéro de rencontre' (first match number) input field. At the bottom, there are three buttons: 'interrompre' (stop), '<< retour' (back), and 'continuer >>' (continue).

Dans le prochaine écran on peut encore une fois controler le plan des jeux. Si on à des erreures on peut retourner avec <<retour> autrement ont fini avec <sauvegarder>.