

## SAISIE DES RÉSULTATS par le club

### 1. Conditions

Les conditions suivantes doivent être remplies pour la saisie des résultats :

#### 1.1. Du côté de la fédération

- Les calendriers de jeu doivent être complètement établis
- Dans <Compétitions annonce> <Annonce des joueurs titulaires> le capitaine responsable doit être entré pour chaque équipe.
- Dans click-tt.ch/admin, le <Statut> doit être mis sur Saisie des résultats dans <Compétitions Configuration> <Configuration de base>

#### 1.2. Du côté du club (cela concerne toujours le club jouant à domicile)

- Dans les données de base des membres, la personne qui entre les données doit disposer de l'autorisation d'accès pour la saisie des résultats, octroyée par l'administrateur du club.

<b>Zugangsberechtigungen</b>	<input type="checkbox"/> Vereinsadministration
	<input checked="" type="checkbox"/> Ergebniserfassung / Kapitän
	<input type="checkbox"/> Turniere

- La personne qui entre les données (normalement le capitaine de l'équipe en question) recevra alors un courriel avec les données d'accès.

Eine E-Mail mit den Zugangsdaten wurde an isa-frei@hispeed.ch versandt!

OK

- Avec ces données, la personne qui entre les données peut accéder à la zone protégée par un mot de passe. Elle est alors immédiatement invitée à modifier son mot de passe.
- L'entrée des données doit se faire selon le formulaire original de la feuille de match. Celle-ci doit être signée par les capitaines des deux équipes et doit ensuite être conservée par le club jouant à domicile jusqu'à la fin de la saison afin de pouvoir la présenter en cas de protêts, de recours et de contrôles.

## 2. Saisie des résultats

### 2.1. Accès

- Aller sur le site internet de STT <click-tt.ch>,



The screenshot shows the homepage of click-tt.ch. At the top is the logo and navigation menu. The main content area is divided into three columns. The left column contains a photo of a player and a sidebar with links like 'Startseite', 'Spielbetrieb 2013/14', and 'Nationaliga 2013/14'. The middle column has a welcome message and lists public and password-protected areas. The right column features a login form with fields for 'Benutzer' (username) and 'Passwort' (password), and a 'Login' button.

➔ Entrer l'utilisateur et le mot de passe, <LOGIN>.

L'écran suivant apparaît alors (un écran de ce genre, en fonction du club) :

Meldung Spielbetrieb Verein Mitglieder Spielberechtigungen Turniere Downloads

---

Admin Home >
Andreas Zimmermann, ha-zimmi@bluewin.ch

Sie haben sich erfolgreich angemeldet!

Andreas Zimmermann

[\[Winterthur \(70021\)..\]](#)  
[\[Persönlicher Bereich..\]](#)  
[\[Abmelden..\]](#)

Willkommen im Administrationsbereich für Vereine

Zum Administrationsbereich von click-TT haben nur autorisierte Vertreter der Vereine Zugriff. Mit Ihrem Zugang haben Sie, innerhalb der vorgegebenen Fristen, Zugang zu allen relevanten Informationen und Funktionen für den Winterthur, abhängig vom Typ Ihrer Zugriffsberechtigung.

**Statusinformation**

**Mitgliederverwaltung**  
 Hinweis: Es ist/sind 1 Vereinsmitglied/er mit fehlender Nationalität vorhanden. Bitte nutzen Sie die **Mitgliederverwaltung**, um die fehlenden Daten zu vervollständigen.

**Ergebniserfassung**  
 Die Spielberichte zu folgenden Begegnungen sind noch nicht erfasst.

Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Spielbericht		
Fr.	06.11.2021	17:00	t	(1)	2. L-DA	Winterthur	Buchs Zürich II	9:1	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Fr.	20.09.2013	20:00		(1)	2. L-DA	Winterthur	Toggenburg	5:5	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Do.	03.10.2013	20:00	t	(1)	1. L-O50	Winterthur	Wädenswil	5:5	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Fr.	15.11.2013	20:00		(1)	2. L-DA	Winterthur	Bronschhofen	6:4	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Mo.	25.11.2013	20:00	t	(1)	2. L-DA	Imperial Winterthur	Winterthur	5:5	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	07.12.2013	14:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	St. Gallen	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	07.12.2013	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Gossau St.Gallen	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	08.03.2014	14:00	t	(1)	1. L-O50	Steckborn	Winterthur	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	08.03.2014	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Embrach	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	29.03.2014	14:00	t	(1)	1. L-O50	Winterthur	Pinguin Zuerich	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	29.03.2014	16:00		(1)	1. L-O50	Bassersdorf	Winterthur	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)

Dans l'écran de démarrage, on voit toutes les tâches en suspens, dont les matchs du club qui n'ont pas encore été saisis.

## 2.2. Chercher le match à entrer (si le match ne figure pas à l'écran de démarrage)

- ➔ Dans l'écran du club, cliquer sur la zone <Compétitions>
- ➔ Sélectionner l'équipe souhaitée
- ➔ Sélectionner la période, normalement <7 prochains jours> est juste
- ➔ Rapports de match à saisir doit être coché
- ➔ Cliquer sur <Recherche>, un ou plusieurs match s'affichent

Ergebniserfassung  
Winterthur

**Spielberichte suchen**

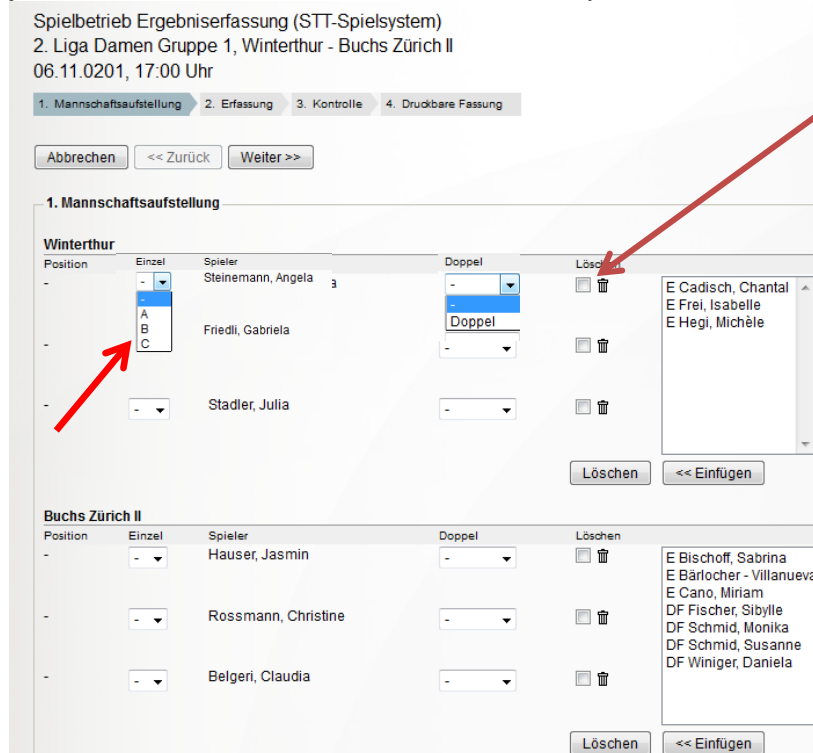
Mannschaft Veteranen O50  Zeitraum Nächste 7 Tage  von  bis

zu erfassende Spielberichte mit anzeigen

Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Spielbericht		
Do.	03.10.2013	20:00	t	(1)	1. L-O50	Winterthur	Wädenswil	5:5	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	07.12.2013	14:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	St. Gallen	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	07.12.2013	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Gossau St.Gallen	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	08.03.2014	14:00	t	(1)	1. L-O50	Steckborn	Winterthur	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)
Sa.	08.03.2014	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Embrach	0:0	<a href="#">schnellerfassen erfassen</a>	(pdf)

### 2.3. Saisir les joueurs alignés pour le match

Pour le match à saisir, il faut cliquer sur **<saisir>**. La composition de l'équipe avec les joueurs titulaires s'affiche. Il faut ensuite procéder comme suit :



a) Cocher  et effacer les joueurs/-ses qui ne jouent pas

b) Cliquer sur les joueurs/-ses remplaçants/-es aligné/-es (R....) ou avec libération Dames (LD.....), insérer avec >> Insérer.

c) Placer les joueurs/-ses aux places A-B-C, resp. X-Y-Z selon la feuille de match. Cela se fait en cliquant sur la lettre correspondante près du joueur.

d) Pour les deux joueurs qui disputent le double, il faut cliquer sur <Double>.

e) Les joueurs désignés avec 3.1 sont des joueurs de cette équipe. Les joueurs désignés avec « E » sont des joueurs remplaçants qui ne sont titulaire d'aucun groupe.

f) Si un ou deux joueurs supplémentaires disputent le double, il faut d'abord les insérer comme joueurs remplaçants et ensuite les marquer comme double.

g) Si seulement deux joueurs sont présents, il faut les mettre sur les places selon la feuille de match. Le troisième joueur doit être effacé.

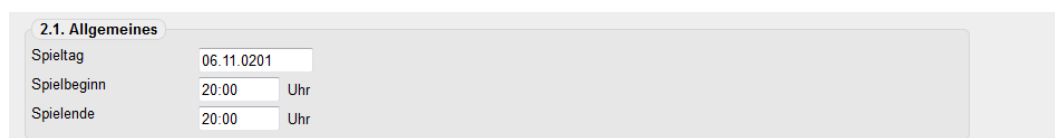
h) Les joueurs titulaires qui sont, pour raison de la règle des 50%, présents aux jeux de la LN mais ne jouent pas, doivent rester sur la feuille de match en tant que joueur, mais n'ont aucune position simple (A, B ou C) ou double.

Si tous les joueurs correspondent avec leur sélection sur la feuille de match, il faut cliquer sur **<continuer>**.



### 2.4. Saisir les résultats des matchs

Une feuille de match fictive s'affiche.



Il faut contrôler la date et éventuellement la modifier. Lorsqu'il s'agit de matchs déplacés, il faut toujours indiquer la date effective. Le déplacement doit être approuvé selon les règles de l'association régionale.

Il faut en outre contrôler le début du match et entrer la fin du match.

**2.2. Spielergebnis**

Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den **Sieger wegen Nichtantretens des Gegners**:

- In einem solchen Fall muss untenstehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch

Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

Winterthur  
Buchs Zürich II

Buchs Zürich II

1. Satz 2. Satz 3. Satz 4. Satz 5. Satz

Lorsqu'une équipe n'est pas présente, le gagnant peut être entré directement ici.

Pour chaque match, il faut ensuite entrer les différents résultats de set. Il faut toujours entrer le nombre de points du joueur ayant perdu le set. Pour le résultat 11:8 > entrer seulement **8**, pour 8:11 > entrer **-8**. Le tabulateur permet de se déplacer d'un set à l'autre.

**2.2. résultats du matchs**

Une des deux équipes ne s'est pas présentée pour la rencontre. Choisissez svp ici le vainqueur à cause d'une absence des adversaires. :

- Dans un tel cas, le formulaire dépendant ne doit pas être rempli. Le calcul des résultats de fin a lieu automatiquement montée à l'étape des contrôles des entrées des résultats.

	Young Stars ZH III	wo*	Kloten III	wo*	1er set	2ème set	3ème set	4ème set	5
A-X	Busslinger, Julian	<input type="checkbox"/>	Enz, Lucas	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	
B-Y	Moser, Dominik	<input type="checkbox"/>	Kurtovic, Zdenko	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	
C-Z	Mehmed, Haris	<input type="checkbox"/>	Hörlimann, Patrick	<input type="checkbox"/>	8:11	8:11	8:11	0:0	
B-X	Moser, Dominik	<input type="checkbox"/>	Enz, Lucas	<input checked="" type="checkbox"/>	11:8	0:0	0:0	0:0	
A-Z	Busslinger, Julian	<input type="checkbox"/>	Hörlimann, Patrick	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	
C-Y	Mehmed, Haris	<input type="checkbox"/>	Kurtovic, Zdenko	<input type="checkbox"/>	8:11	8:11	9:11	0:0	
double	Busslinger, Julian	<input type="checkbox"/>	Kurtovic, Zdenko	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	
	Moser, Dominik	<input type="checkbox"/>	Hörlimann, Patrick	<input type="checkbox"/>					
B-Z	Moser, Dominik	<input type="checkbox"/>	Hörlimann, Patrick	<input type="checkbox"/>	8:11	8:11	8:11	0:0	
C-X	Mehmed, Haris	<input type="checkbox"/>	Enz, Lucas	<input checked="" type="checkbox"/>	0:0	0:0	0:0	0:0	
A-Y	Busslinger, Julian	<input type="checkbox"/>	Kurtovic, Zdenko	<input type="checkbox"/>	11:8	11:8	11:8	0:0	

\* "wo" (eng. walk-over) = ohne Spiel/Spielabbruch: bei "wo" die Markierung beim unterlegenen Spieler setzen und den Spielstand zum Zeitpunkt Spielabbruches erfassen.

**2.3. Remarques**

-  oui  non Heimmannschaft in einheitlichen Trikots  
 -  oui  non Gastmannschaft in einheitlichen Trikots  
 -  oui  non Spielfeldabgrenzungen vorhanden  
 -  oui  non Zahlgeräte vorhanden

**Bemerkungen (sonstiger Spieler, etc.)**

Enz etait blessé dans la deuxième jeu.]

**Forfait** : Si un joueur déclare forfait pendant un match, veuillez cliquer dans le champ « w.o. ». Il faut ensuite cliquer sur « w.o. » pour chaque match que le joueur aura après avoir déclaré forfait. Les sets déjà joués ne sont pas inscrits.

**Remarques** : Sous 2.3, il faut cliquer sur les points qui correspondent. Dans le champ Remarques, des informations générales peuvent être données si nécessaires. Un protêt doit également être entré ici.

**Terminer la saisie** : En cliquant sur <continuer>, la feuille de match est terminée. Toutes les données s'affichent encore une fois et peuvent être comparées avec la feuille de match originale. Si des erreurs ont été constatées, la touche >> retour permet de revenir à l'écran de saisie pour corriger les erreurs.

Si tout est en ordre, la feuille de match doit être terminée avec <enregistrer>. L'écran ci-contre s'affiche.

Sous <version imprimable>, le rapport de match peut être imprimé au format pdf.

Avec <Retour à la page d'accès>, vous arrivez à la page après le paragraphe 2 et pouvez saisir d'éventuels autres matchs.


### 3. Approbation

Toutes les feuilles de match saisies par les clubs seront ensuite approuvées par l'association compétente. Dès que l'approbation a été donnée, les matchs seront marqués avec ✓. L'association filtre les matchs selon divers critères, comme saisie retardée de la feuille de match, forfait, violation d'un règlement, et prononce les amendes y respectives. Ensuite, les clubs faillibles reçoivent une amende avec la facture. Après l'approbation par l'association, les violations sont mentionnées en **ROUGE** sous 3. contrôle avec explications.

Spielbetrieb Ergebniserfassung (STT-Spielsystem)  
 2. Liga Damen Gruppe 1, Winterthur - Buchs Zürich II  
 05.11.2021, 20:00 Uhr

1. Mannschaftsaufstellung 2. Erfassung 3. Kontrolle 4. Druckbare Fassung

Ihre Eingaben wurden gespeichert.

Druckbare Fassung  
 Spielbericht (pdf)

[Zurück zur Einstiegsseite](#)

**3. Kontrolle**

**Hinweis(e)**

- Verstoss gegen die Ersatzspielerregelung von Spielern im Einzel bei der Heimmannschaft Neuhausen III:  
 - Baach, Dieter (B14 > Rickenbach, Nico (B12))

Rang	Name, Vorname	Klassierung	Rang	Name, Vorname	Klassierung
A	3.1 Leisse, Mirko	A17	X	1.1 Ding, Yi	A20
B	4.2 Baach, Dieter	B14	Y	2.1 Rütter, Nick (JES)	B14
C	3.2 Meienberger, Noël (JES)	B15	Z	Schreiber, Marc	A16
Doppel	Leisse, Mirko/Meienberger, Noël	A17/B15	Doppel	Ding, Yi/Rütter, Nick	A20/B14

	Neuhausen III	St. Gallen	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
A-X	Leisse, Mirko	Ding, Yi	11:8	8:11	8:11	8:11		1:3	0:1
B-Y	Baach, Dieter	Rütter, Nick	11:8	11:8	8:11	8:11	8:11	2:3	0:1
C-Z	Meienberger, Noël	Schreiber, Marc	11:8	11:8	11:8			3:0	1:0
B-X	Baach, Dieter	Ding, Yi	8:11	8:11	8:11			0:3	0:1
A-Z	Leisse, Mirko	Schreiber, Marc	11:8	11:8	11:8			3:0	1:0